

퀴즈 랜덤문제 출제 매뉴얼

(예시: 문제은행에 있는 7문제 중에 학생들마다 다르게 랜덤으로 3문제 출제)

이 기능은 문제은행을 사용합니다

1. 퀴즈를 편집을 사용해서 추가하여 줍니다.

강의 자료 및 학습 활동 추가

학습 활동

- 게시판
- 과제
- 설문조사
- 위키
- 퀴즈
- 토론방
- 투표
- 팀플평가
- 화상강의

강의 자료

- URL링크
- 개요
- 동영상
- 웹문서
- 이러닝콘텐츠
- 파일
- 폴더

학생들마다 다르게 설정되는지 확인해보겠습니다.

레코더

편집종료

+ 자료 및 활동 추가

2. 교수자가 원하는 퀴즈에 대한 기본설정을 해줍니다.

✔ 새 퀴즈 추가하기 ?

▶ 모두 펼치기

▼ 기본

제목* 문제 배열 랜덤 퀴즈

설명

문제 배열 랜덤 퀴즈
총 7문제중에 3문제가 출제됩니다. 학생들마다 다 다르게 설정되는지 확인해보겠습니다.

메인 화면에 설명 보이기 ?

3. 퀴즈를 생성하게 되면 이 창이 뜨면서 문제를 추가 해야합니다. **퀴즈 편집**을 클릭해주세요

문제 배열 랜덤 퀴즈

문제 배열 랜덤 퀴즈

총 7문제중에 3문제가 출제됩니다. 학생들마다 다 다르게 설정되는지 확인해보겠습니다.

답안 제출 가능 횟수: 1

추가된 문제가 없습니다. '퀴즈 편집'을 클릭하여 문제를 추가하세요.

퀴즈 편집

강좌로 돌아가기

4. 퀴즈 편집을 클릭하면 이 창이 뜨고 **추가** 버튼을 눌러줍니다. 여기서 **랜덤 문제**를 클릭합니다.

퀴즈 편집 : 문제 배열 랜덤 퀴즈 ?

출제 문제 수: 0 | 퀴즈 상태 : 진행

페이지 재설정

최고점수 10.00 저장

총점: 0.00

문제 섞기 ?

추가

🏠 > 실습과목[202001-TCU00000-013] > 강의 개요 > 문제 배열 랜덤 퀴즈 > 퀴즈 편집

퀴즈 편집 : 문제 배열 랜덤 퀴즈 ?

출제 문제 수: 0 | 퀴즈 상태 : 진행

페이지 재설정

최고점수 10.00 저장

- + 신규 문제
- + 문제은행으로부터
- + 랜덤 문제

추가

5. 랜덤 문제 추가를 클릭하면 이러한 창이 뜹니다.

랜덤 문제 추가

존재하는 카테고리에서 무작위 문제 출제

카테고리 2020_99_UP13 의 기본설정 (7) ▼

하위 목록의 문제들도 포함함

무작위 문제의 수 3 ▼

랜덤 문제 추가

새로운 카테고리를 사용한 무작위 문제 출제

제목

상위 카테고리 정규강좌/2020/1학기 > 실습과목 > 실습과목 ▼

카테고리를 만들고 무작위 문제 추가

취소

랜덤 문제 자체는 **문제은행**에서 끌어오는 형식입니다.

따라서 사전에 카테고리 설정을 통해
문제 은행에 문제를 추가 해줘야합니다.

경우1) 이미 문제은행에 문제가 만들어진경우

랜덤 문제 추가

존재하는 카테고리에서 무작위 문제 출제

카테고리 2020_99_UP13 의 기본설정 (7) ▼

하위 목록의 문제들도 포함함

무작위 문제의 수 3 ▼

랜덤 문제 추가 ←

새로운 카테고리를 사용한 무작위 문제 출제

제목

상위 카테고리 정규강좌/2020/1학기 > 실습과목 > 실습과목 ▼

카테고리를 만들고 무작위 문제 추가

취소

‘존재하는 카테고리에서 무작위 문제 출제’에서

문제 은행이 있는 카테고리를 설정해줍니다

카테고리를 설정한 후 무작위 문제의 수를 골라줍니다

그 후 랜덤 문제 추가 버튼을 클릭해줍니다


예) 문제은행에 7문제가 있고 3문제를 랜덤 출제
▶ 무작위 문제의 수 3문제

경우1) 이미 문제은행에 문제가 만들어진경우

페이지 1

추가▼

1  무작위 (2020_99_UP13 의 기본설정) [\(문제 보기\)](#)

1.00 

페이지 2

추가▼


2  무작위 (2020_99_UP13 의 기본설정) [\(문제 보기\)](#)

1.00 

페이지 3

추가▼

3  무작위 (2020_99_UP13 의 기본설정) [\(문제 보기\)](#)

1.00 

추가

원하는 문제의 수가 랜덤 설정된 것을 확인 할 수 있습니다

적용 시 학생들에게 출제되는 문제

A학생

문제 1

아직 답하지 않음

총 1.00 점

▼ 문제 표시

뱀의 다리개수는?

하나를 선택하세요.

- a. 1
- b. 2
- c. 0
- d. 3

문제 2

아직 답하지 않음

총 1.00 점

▼ 문제 표시

개구리의 다리 개수는?

하나를 선택하세요.

- a. 4
- b. 2
- c. 3

문제 3

아직 답하지 않음

총 1.00 점

▼ 문제 표시

코끼리의 다리는 몇개인가?

하나를 선택하세요.

- 1. 2
- 2. 4
- 3. 3

B학생

문제 1

아직 답하지 않음

총 1.00 점

▼ 문제 표시

돌고래의 다리는 몇개인가?

하나를 선택하세요.

- 1. 1
- 2. 0
- 3. 2

문제 2

아직 답하지 않음

총 1.00 점

▼ 문제 표시

사람의 다리는 몇개인가?

하나를 선택하세요.

- 1. 2
- 2. 3
- 3. 4
- 4. 1

문제 3

아직 답하지 않음

총 1.00 점

▼ 문제 표시

개구리의 다리 개수는?

하나를 선택하세요.

- a. 3
- b. 4
- c. 2

경우2) 문제은행에 문제가 아직 없는 경우

랜덤 문제 추가

존재하는 카테고리에서 무작위 문제 출제

카테고리 2020_99_UP13 의 기본설정 (7)

하위 목록의 문제들도 포함함

무작위 문제의 수 3

랜덤 문제 추가

새로운 카테고리를 사용한 무작위 문제 출제

제목

상위 카테고리 정규강좌/2020/1학기 > 실습과목 > 실습과목

카테고리를 만들고 무작위 문제 추가

취소

'새로운 카테고리를 사용한 무작위 문제 출제'에서

제목 및 상위 카테고리 설정 후

카테고리를 만들고 무작위 문제 추가 클릭

카테고리를 만든 후 문제 은행에 들어가 문제 추가

- ▼ 퀴즈 관리
 - 설정
 - 팀 재응시 설정
 - 사용자 재응시 설정
 - ⚙ 퀴즈 편집
 - 🔍 미리보기
 - ▶ 결과
 - 사용 권한
 - ▶ 문제 은행

이때 문제은행 카테고리가
맞게 설정되었는지 확인 필수!

문제 은행

카테고리 선택(*) 새로운 카테고리

새 문제 만들기